Практическое занятие № 6

Цель: написать правила на Прологе, соответствующие предложенным отношениям.

Ход работы:

Проект находится в том же репозитории что и проект

Контрольные вопросы:

1. Что такое рекурсия?

**Реку́рсия** — определение, описание, изображение какого-либо объекта или процесса внутри самого этого объекта или процесса, то есть ситуация, когда объект является частью самого себя.

1. Какие существуют типы рекурсивных правил?

Прапрародитель, прародитель, родитель.

1. Что такое оптимизация хвостовой рекурсии?

Для того что бы оптимизировать рекурсию необходимо привести правило к виду: увеличение(X) :- NewX = X + 1, write(X), nl, увеличение(NewX). То есть сделать рекурсию хвостовой.

1. Какие существуют типы условий завершения рекурсии?

Между строками (string) и идентификаторами (symbol); Между целыми, действительными и символами (char).